



Projeto Nós Propomos!
Cidadania e Inovação na Educação Geográfica
2018/2019

Regulamento do concurso de TEXTO

Artigo 1.º

(Âmbito)

1. O concurso de texto insere-se no Projeto Nós Propomos! 2018/2019, sendo de participação opcional.
2. O concurso pretende selecionar o melhor texto, podendo o Júri atribuir outros prémios (2º e 3º lugares, menções honrosas) se a qualidade das candidaturas o justificar.

Artigo 2.º

(Participação)

1. Cada aluno pode submeter um máximo de um (1) texto.
2. O texto tem obrigatoriamente um título, não pode exceder 2 páginas, não é assinado e é redigido em letra Arial, com tamanho 11.
3. O texto tem, obrigatoriamente, de estar relacionado com o trabalho desenvolvido no âmbito do Projeto Nós Propomos!



Artigo 3.º

(Submissão)

1. O texto é submetido no site do Projeto, em www.nospropomos.igot.ul.pt.
2. O nome do autor e da Escola só serão do conhecimento do presidente do júri, até à tomada de decisão dos prémios e distinções a atribuir.
3. Em caso de ausência de elemento de identificação, a candidatura será desclassificado/a.

Artigo 4.º

(Prazos)

1. A submissão dos textos decorre de 1 a 19 de abril, inclusive.
2. Os resultados finais serão divulgados publicamente no dia 29 de abril, no Seminário Nacional do Projeto Nós Propomos!

Artigo 5.º

(Composição do júri)

1. O júri é composto por três elementos, dos quais um é presidente.
2. O júri irá proceder à avaliação conjunta de cada texto tendo em conta a qualidade da produção escrita e a sua inovação. .

Artigo 6.º

(Avaliação e decisão)

1. A decisão do júri tem um carácter final e irreversível, não sendo aceite qualquer pedido de reapreciação.
4. Dos resultados do concurso de texto será elaborada uma Ata, a enviar ao Coordenador do Projeto.



Instituto de Geografia
e Ordenamento do Território
UNIVERSIDADE DE LISBOA



Artigo 7.º

(Outras situações)

1. As situações omissas neste Regulamento e aquelas que careçam de reapreciação e eventual alteração serão decididas pelo Presidente do Júri Nacional do Concurso de Texto e pelo Coordenador do Projeto.